aspedonia.		
System and m communicatio	thod for c nducting an electronic auction ov r an op n ns network	
Inventor(s): Applicant(s)::	☐ EP0987644 2000-03-22 SEYMOUR MARK (GB); EMMOTT STEPHEN J (GB) NRC INTERNATIONAL INC (US) JP2000113070 EP19990306727 19990824 GB19980019933 19980914 G06F17/60 G06F17/60B6 AU4745799	
An interactive complete the system complete the comprisaction, bidding significant data relating generated bidding	Abstract  Inputer system is provided for conducting auctions over an open communications network. A rises one or more remote bidder sites interconnected with one or more remote seller sites. A rises data input means for entering data relating to desired merchandise to be acquired at an insection seems of automatically generating a bidding strategy on the basis on the trategy generation means for automatically generating a bidding strategy on the basis on the strategy at a remote seller site. A seller site comprises data input means for entering data gentategy at a remote seller site. A seller site comprises data input means for entering data and is strategy at a remote selling strategy generation for generating a selling strategy on the andise to be auctioned, selling strategy on the data relating to the merchandise to be auctioned and selling agent means adapted to the data relating to the merchandise to be auctioned and selling agents at that seller site. An enerated selling strategy by interaction with one or more bidding agent means during an auction ment means controls and synchronises the bidder and seller agent means during an auction.  Data supplied from the esp@cenet database - 12	

(19)日本国特許庁 (JP)

## (12)公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開2000-113070

(P2000-113070A)

(43)公開日 平成12年4月21日(2000.4.21)

(51) Int. Cl. 7

識別記号

FI

テーマコート\* (参考)

G06F 19/00

G06F 15/28

В

審査請求 未請求 請求項の数8 OL (全 10 頁)

(21)出願番号

特願平11-260513

(22)出願日

平成11年9月14日 (1999.9.14)

(31)優先権主張番号

9819933. 4

(32)優先日

平成10年9月14日 (1998.9.14)

(33)優先権主張国

イギリス (GB)

(71)出願人 592089054

エヌシーアール インターナショナル イ

ンコーポレイテッド

NCR International, I

アメリカ合衆国 45479 オハイオ、デイ トン サウス パターソン ブールバード

1700

(74)代理人 100098589

弁理士 西山 善章

最終頁に続く

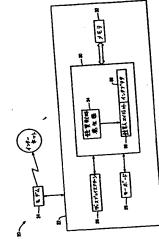
# (54) 【発明の名称】オープン通信ネットワークによる電子競売遂行方法及びその装置

### (57)【要約】

(修正有)

オープン通信ネットワークを介して競売を遂 【課題】 行するための対話型システム。

【解決手段】 一つ以上の遠隔地の競売人サイト40に 相互接続された一以上の遠隔地競買人サイト20を含 む。競買人サイト20は、所望の商品に関する入力デー 夕に基づいて自動的に競買戦略を発生する競買戦略発生 器34と、上記発生した競買戦略を遠隔地の競売人サイ トで遂行するようにされた移動競買エイジェント36と を含む。競売人サイトは、競売すべき商品に関する入力 データに基づいて競売戦略を発生する競売戦略発生器 と、その競売人サイトで一つ以上の競買エイジェントと 対話することにより上記発生した競売戦略を遂行するよ うにされた競売エイジェントとを含む。また競売管理手 段が競売人エイジェントおよび競買人エイジェントを制 御し、同期させる。



and the state of t 【特許請求の範囲】 【請求項1】一以上の遠隔地競売人サイト(40)と相 互接続された一以上の競買人サイト(20)を含むオー プン通信ネットワーク(10)を介して競売を遂行する ための対話型コンピューターシステムであって、該競買 人サイト (20) が、

競売で取得すべき所望の商品に関するデータを入力する ためのデータ入力手段(26)と、

該所望の商品に関する入力データに基づき競買戦略を自。 動発生する競買戦略発生手段(34)と、

遠隔地競売人サイト (40) にて、該発生した競買戦略 を実行するように構成されている競買人エイジェント手 段 (36) と、を含み、かつ競売人サイト (40) が、 競売すべき商品に関するデータを入力するためのデータ 入力手段(46)と、

競売すべき商品に関する該入力データに基づき競売戦略 を発生する競売戦略発生手段 (54) と、

当該競売人サイト(40)にて一以上の競買人エイジェ ント手段(36)との対話を通して、発生した競売戦略 を実行するようにされた競売人エイジェント手段(5

当該競売人サイトにおいて競売期間中、競買人エイジェ ント手段(36)と競売人エイジェント手段(56)と を制御し同期させるための競売管理手段(60)と、を 合むことを特徴とするオープン通信ネットワークによる

【請求項2】競売戦略発生手段(34)が競売すべき商 電子競売遂行装置。 品の予約価格 (reserve price) に対する最適価格を決 定する手段を含むことを特徴とする、請求項1に記載の オープン通信ネットワークによる電子競売遂行装置。

【請求項3】該競売戦略発生手段(36)が競売すべき 商品の販売に対する最適な競売形態を決定する手段を含 むことを特徴とする、請求項1に記載のオープン通信ネ ットワークによる電子競売遂行装置。

【請求項4】該競買戦略発生手段(56)が所望の商品 に対する最大付け値に対する最適値を決定する手段を含 むことを特徴とする、請求項1に記載のオープン通信ネ ットワークによる電子競売遂行装置。

【請求項5】競買人エイジェント手段(36)が、 競売人サイト(40)の所在を突き止める手段と、

当該競売人サイト(40)にいる該競売人エイジェント 手段(56)から選択したデータを取出し・格納をする 手段と、を含むことを特徴とする簡求項1に記載のオー プン通信ネットワークによる電子競売遂行装置。

【請求項6】該競買人エイジェント手段(36)が複数 の競売人サイト(40)から取り出した選択したデータ

該比較に基づいて、発生した競買戦略を実行すべき競売 人サイト(40)を選択するための手段と、を含むこと を特徴とする請求項5に記載のオープン通信ネットワー

クによる電子競売遂行装置。 【請求項7】該競買人エイジェント手段(36)が、他 の競売人サイト(40)に関する情報を交換するため、 競売人サイト(40)における他の競り競買人エイジェ ント手段(36)と通信するように構成されていること を特徴とする、請求項 1 に記載のオープン通信ネットワ ークによる電子競売遂行装置。

【請求項8】複数の相互接続された遠隔地サイト(2 0、40)を含むオープン通信手段(10)を介して競 売を実行する方法であって、

競売人サイトにて競売すべき商品に関して予定の競売戦 略を実行すべく構成されている競売人エイジェント手段 を、該遠隔地競売人サイトに生成するステップと、

各々に遠隔地の競売人サイトにて予定の競買戦略を実行 するように構成されている複数の競買人エイジェント手 段を、複数の遠隔地競買人サイトに生成するステップ

ネットワークを介して遠隔の競売人サイトに該競買人工 イジェント手段を送信するステップと、

競売人工イジェント手段の競売戦略と複数の競買人工イ ジェント手段の競買戦略とを実行することにより該遠隔 地競売人サイトにて競売を行うステップと、を含むこと を特徴とするオープン通信ネットワークによる電子競売 遂行方法。

### 【発明の詳細な説明】

【産業上の利用分野】本発明は電子商取引 (electronic [0001] commerce) に関し、特にインターネットを介して競売 (auction) を実行するための対話型コンピューターシ ステムおよび方法に関する。

【従来の技術】インターネットを介して行われる購買お [0002] よび販売は、次の10年間に商品およびサービスに対す る商取引の顕著な割合を占めると予測されている。電子 商取引の分野における一つの重要な成長領域はオンライ ン競売 (on-line auctions) で、現在インターネット上 で利用可能なそのような多数の設備がある。専用の競売 ハウスのウェブページは競売する商品を広告しており、 (付け値が) 受理される期間および現在の最高の付け値 (high bidding) の詳細を報道している。そのようなウ ェブサイトにアクセスするには、興味をもった者が初め にそのサイトに登録し、、氏名、住所等の個人的詳細と、 競買(bid)が成功したときに決済するためのクレジッ トカードのような支払方法の指示を知らせる。その者が 当該サイトで競売に付された特定の商品群に対して競買 を望むなら、彼はオンライン競買書を完成しなければな らない。その競買書は電子メールによって競売ハウス (auction house) のサーバに提出され、そこで処理さ れる。ウェブページ上に表示されている関心ある商品に 対する現在の付け値(bjd price)は、新しい付け値が

受信されると更新される。競売を閉じたとき、競買に成 功した人は電子メールにより通知を受け、当該競買成功 者が提出した支払いおよび配達指示書に従って支払いが 実行され、購入した商品が配達される。

【0003】インターネットを介して利用できるオンラ イン競売は、競売が広範囲の視聴者にアクセス可能であ り、特定の時刻に特定の場所に物理的に存在する必要が ない、という点で従来の競売よりも著しい利点を与える が、これらの設備にはいくつかの困難と欠点が付随す る。第一に、競売で或特定の商品を購入したい顧客の場 合、そのような商品もしくは競売をしているオンライン (auction site) を見つける必要がある。ウ ェブ上で現在利用可能な検索エンジンの大多数は、検索 範囲が一般的であり、「競売」とか「欲しい商品」を探 す平均的なキーワード検索は数千個の「ヒット」を発生 するが、それらのほとんどは競売あるいは求めている商 品とは関係がなく、たまたまウェブサイトのテキストの どこかにこれらの用語が埋め込まれているにすぎない。 従って、顧客は適当なオンライン競売を見つけ出すこと

にも著しい困難を経験することがある。 【0004】第二に、競売サーバに付け値を出す際、競 買人が競売の進捗を承知しているためには競売ハウスウ ェブページ上の現在の付け値を定期的に監視しなければ 2) ならない。競買はしばしば数時間、数日、数週間にわた り受理されるので、競買人はもっと高い付け値を提出す る必要があるか否かを決定するために当該ウェブに何度 もアクセスしなければならないことがある。購買に関心 がある競買人が、競買を受理する締め切り時刻近くまで 待つてその時点の現在競買価格よりももっと高い付け値 を提出しても、競買が電子メールで配送されるのに著し い時間がかかりうるし、その往文が時間内に処理されな い危険性があり、あるいは締め切り前にもっと高い付け 値が受信され受理される危険性がある。したがって、競 売における競買人の物理的存在が実時間で直ちに反応す ることができることを意味する従来の競売とは異なり、 競売が進捗するに伴って競買人達が反応することができ る可能性が、ネットワークの制限により著しく制限され

 $\int_{\mathbb{R}^{3}} dx$ 

1. "0

7-10

1:20

113/3

42 4 9

うめ

【0005】競売人にとってもまた、現在のオンライン 競売施設は著しい困難を呈する。競売人もまた、自分の 商品を競売に出す適当な競売サイトを求めてウェブを検 索しなければならず、競買人と同様、実時間ペースで競 売の進捗に対応することができない。たとえば、もしも 競売人が彼の商品を競売から引き上げるため、あるいは 受理可能な最低の付け値を変更するため、競買受理の締 め切り近くに閉鎖を決めても、電子メールにより提出さ れた引き上げの通告が競売サーバに到達して時間内に処 理されるという保証は全くない、という点で状況は彼が 制御できないものになるかもしれない。

【0006】したがって現時点では消費者およびプロバ

イダのいずれもが、この重要な領域の電子商取引を行う ことができる容易な方法が何ら存在しない。現行利用可 能な施設のいずれも自動化されておらず、また聡明なサ ポートをユーザーに与えていない。さらに、適切なイン ターネット競売を見い出すことは現在きわめて困難であ

【発明が解決しようとする課題】本発明の目的は、オー [0007] プン通信ネットワークを介して電子競売を遂行するため の改良されたシステムおよび方法を提供することであ

【課題を解決するための手段】第一の局面において本発 [8000] 明は、一以上の遠隔地競売人サイト (setter site) と 相互接続された一以上の競買人サイト (bidder site) を含むオープン通信ネットワークを介して競売を遂行す るための対話型コンピューターシステムであって、該競 買人サイトが、競売で取得すべき所望の商品に関するデ **ータを入力するためのデータ入力手段と、該所望の商品** に関する入力データに基づき競買戦略を自動発生する競 買戦略発生手段と、遠隔地競売人サイトにて、該発生し た競買戦略を実行するように構成されている競買人エイ ジェント手段と、を含み、かつ競売人サイトが、競売す べき商品に関するデータを入力するためのデータ入力手 段と、競売すべき商品に関する該入力データに基づき競 売戦略を発生する競売戦略発生手段と、当該競売人サイ トにて一以上の競買人エイジェント手段との対話を通し て、発生した競売戦略を実行するようにされた競売人工 イジェント手段と、当該競売人サイトにおいて競売期間 中、競買人エイジェント手段と競売人エイジェント手段 とを制御し同期させるための競売管理手段と、を含むこ とを特徴とするコンピューターシステムを与える。

[0009] 第二の局面において本発明は、複数の相互 接続された遠隔地サイトを含むオープン通信手段を介し て競売を実行する方法であって、競売人サイトにて競売 すべき商品に関して予定の競売戦略を実行すべく構成さ れている競売人エイジェント手段を、該競売人サイトに 生成するステップと、遠隔地競売人サイトにて予定の競 買戦略を遂行するようにされた競買人エイジェント手段 を、一以上の競買人サイトに生成するステップと、該ネ ットワークを介して遠隔の競売人サイトに該競買人エイ ジェント手段を送信するステップと、競売人エイジェン ト手段の競売戦略と複数の競買人エイジェント手段の競 買戦略とを実行することにより該遠隔地競売人サイトに て競売を行うステップと、を含むことを特徴とする方法

[0010] 本発明は競買人および競売人が、インター を与える。 ネット競売で彼らのために行動する「エイジェント」を 生成可能にすることにより、競売のプロセス(すなわ ち、競買 (bidding) 、購入 (buying) 、および販売 (s elling)を自動化する。これらエイジェントは競売プロセスを遂行し、成功した一人以上の競買人および競売人間の取引を実行するため、総合に通信することができる。

[0011]

【実施例】添付の図面を参照して本発明の実施例を以下 に説明する。

【0012】理解しやすくするため、本発明のシステム で遂行しうる4つの主要な形式の競売を簡単に述べる。 密封入札競売 (sealed bid auction) では各競買人は他 の競買人の付け値を何ら知ることなく、付け値を出す。 商品は、その付け値が或予定の予約競買価格に等しいか あるいはそれを超える限り、最高の付け値を出した最高 競買人に売られる。ビッケリー競売(Vickery auctio n) は密封入札競売に類似しているが、商品は、付け値 が或予定の予約競買価格に等しいかあるいはそれを超え る限り、ある競買人により提出された第二最高付け値の 競買人に売られる。イギリス競売では、或予定の開始価 格で計注文が開始され、その価格よりも高い付け値のみ が受理される。商品は、付け値が或予定の予約競買価格 に等しいかあるいはそれを超える限り、最高付け値価格 を出した最高競買人に売られる。オランダ競売はイギリ ス競売の反対で、競買がある高い付け値価格で開始さ れ、競買人が現在の付け値価格を支払うことに同意する まで下げられる(ただし付け値が或予定の予約競買価格 に等しいかあるいはそれを超える場合に限る)。

【0013】参照する図1で、通信ネットワーク10はインターネットに接続されている複数の遠隔地コンピュータサイト12を含む。これら複数の遠隔地コンピュータ端末機12は、特定の商品を購入するため競売に参加を希望する一人以上の競買人を表す一以上の競買人サイト20と、競売で特定の商品を提供する一人以上の競売人を表す一以上の競売人サイト40を含む。

【0014】図2は競買人サイト20の構成要素を例示 する。競買人サイト20は、モデム24でインターネッ トに接続されているコンピュータ端末機22を含む。コ ンピュータ端末機22は、ユーザーが競買人サイト20 のコンピュータ端末機と対話することを可能にするキー ボード28およびディスプレイスクリーン26の形にし たユーザーインターフェース手段と、データ処理をする と共に競買人サイト20のオペレーションを制御するた めの中央処理ユニット30と、中央処理ユニット30に 結合されてデータを格納するメモリユニット32とを含 む。中央処理ユニット30は、競買人サイト20でユー ザーにが行った適当なデータ入力に基づいて競売に対す る特定の競買戦略を発生するための競買戦略発生器34 と、遠隔地競売人サイト40にて特定の競買戦略を実行 するための遠隔地競買人エイジェント36と、上記競買 人エイジェント36内に収容されている情報を翻訳する と共に競買人エイジェント36をオートマトンとして走 らせるための競買人エイジェントインタブリタ38とを含む。

【0015】図3は競売人サイト40の構成要素を示 す。この競売人サイト40はモデム44でインターネッ トに接続されているコンピュータ端末機42を含む。コ ンピュータ端末機42は、ユーザーが競売人サイト40 の端末機と対話できるようにするキーボード48および ディスプレイスクリーン46の形にしたユーザーインタ ーフェース手段と、データ処理をすると共に競売人サイ ト40のオペレーションを制御するための中央処理ユニ ット50と、データ格納のため中央処理ユニット50に 接続されたメモリユニット52とを含む。中央処理ユニ ット50は競売人サイト40でユーザーが行った適切な データ入力に基づいて競売に対する特定の競売戦略を発 生する競売戦略発生器54と、一以上の競買人エイジェ ント36と対話することにより当該競売人サイト40で 特定の競売戦略を遂行する競売人エイジェント56と、 競売人エイジェント56内に収容されている情報を解釈 すると共にオートマトンとして競売人エイジェント56 を走らせるための競売人エイジェントインタプリタ58 と、当該競売人サイト40で行われる競売の期間中、競 買人エイジェント36および競売人エイジェント56を 制御し同期させるための競売マネージャ60とを含む。

【0016】 競買戦略発生器34および競売戦略発生器54はそれぞれ、一定の仮定に基づいて生成され展開される競買戦略および競売戦略を含む。本発明の好適な実施例では、展開戦略は以下のパラメータに対する推定により発生される:

- (i) 競売にかけられる商品に対して受信すると期待できるおよその最小価格;
- (ii) 競売にかけられる商品に対して受信されると期待できるおよその最大価格;
- (iii) 競売にかけられる商品に対する最大価格範囲;
- (iv) 競売にかけられる商品に対する最小価格範囲。

【0017】これらの推定は競売にかけられる商品に対して達成できるであろうと考えられるすべての可能な価格シナリオに対処するように意図されている。次に各競売形態(すなわち密封入札競売、ピッケリー競売、イギリス競売あるいはオランダ競売)の各々に対してこれらの推定値に基づいて一連の基本的競買戦略および競売戦略が発生され、一組のファジー論理およびジェネティック(genetic、遺伝学的)アルゴリズム構造を使って符号化される。ジェネティックアルゴリズムとは、個々のオブジェクトからなる住民(pupulation)(問題に対するゲノム符号化した解(genomes encoded solution s))を新しい住民に変換する並列アルゴリズムである。この変換を行うのに使用されるオペレーションは、性的再結合(sexual recombination)または性的交差(sexual crossover)のような自然界の遺伝的オペレー

ションに見られるものと似ている。当該住民中の個々人

は、普通、ある固定長または可変長をもつ二進文字列か らなる数列の形に符号化される。ゲノムの初期人口は、 或特定の目的についての適合性を試験するために評価さ れ、選択した個々人にジェネティックオペレーションを 行うことにより新規な個々人人口が発生する。

【0018】従って発生された一連の基本的な競売戦略 および/または競買戦略は、競売をシミュレートする競 売環境シミュレータで試験され、模擬競売における発生 利益もしくは発生損失に基づく最も適した基本的戦略が 選択される。新規な一群の戦略を形成するため、交差オ ペレーションおよび突然変異オペレーションを使って最 も適した戦略が一体に結合される。

【0019】このように発生された一以上の採用可能な 競買戦略および/または競売戦略は、ソフトウェア内で 実行され、本発明のシステムの遠隔地端末機の処理ユニ ット上にダウンロードされることを了解されたい。これ らの競買戦略および/または競売戦略はその後、下に述 べるように、競買人または競売人が遠隔地端末機で行う 特定のデータ入力に基づいてさらなる特定の競買戦略お よび競売戦略を発生するのに使用される。

[0020]次に、競買人サイト20または競売人サイ ト40で発生された特定の競買戦略または競売戦略を実 行するために競買人エイジェント36および競売人エイ ジェント56が生成される。本発明はインターネットを 介して遂行される競売に対して競売プロセス(競り、購 買および売り渡し)を自動化するための、移動エイジェ ント技術を含むインテリジェントエイジェント技術を使 用する。インテリジェント移動エイジェント技術は、ネ ットワーク上のいろいろの計算エレメント間でソフトウ ェアオプジェクト (エイジェント) を送信することを可 能にし、その結果、存在するエレメントに新規コードを 入力し、ある種のデータ収集活動を行うために作動し、 次いで他のエレメントへ適宜移動する。

【0021】競買人エイジェント36および競売人エイ ジェント 5 6 はインテリジェントエイジェントであり、 SGMLペースの言語で書かれたスクリプトを含む。このス クリプトは、競売においてエイジェントが彼らのために 行動するするためにもって欲しいと競買人または競売人 が望む、すべてのプロパティ (properties、属性) を定 義する。 たとえば、 競売人エイジェントスクリプトは競 売すべき商品、遂行すべき競売の形態(たとえば密封入 札競売、ビクレー競売、イギリス競売、あるいはオラン ダ競売)、および競売が行われるべき予定日時に関する 情報を含むことができる。競売人エイジェントスクリプ トはまた、競売人サイト40で発生あれた特定の売る戦 略を含むことができる。保安上明白な理由から、特定の 競売戦略は符号化され、競売人エイジェントスクリプト 内に埋め込まれている。競売人エイジェント56は関連 のインタブリタ58を有する。これは、競売人エイジェ ントスクリプト内に含まれている情報を解釈し、競売人

エイジェント56をオートマトンとして走らせる働き、 8 すなわちエイジェントに種々の状態 (states) をもた せ、移行(transitions)させる働きをする。

【0022】競買人エイジェントスクリプトは、特定の 競売人サイト40の場所、あるいは競売人サイト40お よび競売で購入すべき所望の商品に関する情報を検索す る地理的ネットワーク範囲および/または時間的範囲に 関する情報を含むことができる。競買人エイジェントス クリプトはまた、競買人サイト20で発生される特定の 競買戦略を含むことができる。その戦略も保安上の理由 から符号化し、当該競売人エイジェントスクリプト内に 埋め込まれる。 競買人エイジェント36は関連のインタ プリター38を有し、このインタープリタは競買人エイ ジェントスクリプト内に含まれる情報を解釈し、競買人 エイジェント36をオートマトンとして走らせるための 働き、すなわちエイジェントに種々の状態をもたせ、移 行させる働きをする。しかしながら、競売人エイジェン ト56とは対照的に、競買人エイジェント36は、競買 人工イジェント36が競買人サイト20から離れて移動 することができかつ競売人サイト40で作動することが できるよう、移動エイジェント技術を使って実行され

【0023】図1ないし3および図4ないし6の流れ図 を参照して、競買人サイト20および競売人サイト40 の生成、および本発明に基づいて遂行される代表的なオ ンライン競売を以下に説明する。最初に参照する図4で は、遠隔地サイト20にいる或人物(「鏡買人」)が競 売で或特定の型の車を購入したいと望んでいる。この競 買人は彼のスクリーン26上で適当なアイコンをクリッ クすることにより、彼のコンピュータ端末機上のオンラ イン競売施設を作動させる(ステップ100)。競買人 は最初に、競買したいかあるいは競売したいかの希望を 入力するよう要求され、スクリーン24上に表示されて いる競買アイコンを選択する(ステップ102)。スク リーン24上に競買テンプレートが現れ、そのテンプレ ートに、キーボード26を介して競買形態、彼が購入し たいと希望する車に関する前提条件、たとえば製造者、 モデル形式、製造年、車に対して彼が支払う用意がある 最大価格および最小価格、および競買を行う用意があ る、蓋然的な競売に対する地理的範囲等を入力する(ス テップ104)。車の色、最大所有者数等の他の前提条 件も、競買人が望むなら競買人が明記することができる

【0024】また、競買テンプレートに競買人が入力す ことを了解されたい。 る前提条件は所望の商品に応じて変わることも了解され たい。たとえば、競買人が競売で休暇先を購入したいと 希望するなら、当該前提条件には一つ以上の行き先地、 必要とされる施設の形態、休暇期間等を含むことができ

【0025】入力されたデータは端末機22の中央処理

10

ユニット30に送信され、競買戦略発生器34により最大競買価格に対する最適な価格が発生される(ステップ106)。発生した最適な最大競買価格はスクリーン26上に表示され、競買人はこの価格および発生した特定の戦略を実行することの同意・確認を要求される(ステップ108A)。最大競買価格および特定競買戦略の実行の同意・確認があると、当該遠隔地競買人サイト20の中央処理ユニット30により競買人エイジェント36が発生され(ステップ110)、競買人サイトから出てインターネットを介して送信される(ステップ112)。

【0026】もしも発生したこの特定競買戦略に競買人 が同意しないなら、彼は競買人サイト20を生成するこ との放棄を選択し、あるいは競買テンプレート内の情報 を修正することができる (ステップ108B)。競買人 が競買サイトの生成を放棄すると、プロセスは終了し (ステップ108C)、彼が競買条件の修正を選択する と、ステップ106および108Aが反復され、競買戦 略発生器34は修正された特定の競買戦略を計算する。 【0027】図5を参照して競売人サイト40の生成を 以下に説明する。ネットワーク10上のある遠隔地サイ ト40(「競売人サイト」)にて或人物(「競売人」) が競売で車を売りたいと希望している。競売人は彼のス クリーン44上で適当なアイコンをクリックすることに より、コンピュータ端末機42上のオンライン競売を作 動させる(ステップ200)。競売人は最初に、彼が競 買したいかあるいは競売したいかの希望を入力するよう に要求され、スクリーン44上に表示されている競売ア イコンを選択する(ステップ202)。競売テンプレー トがスクリーン44上に現れ、そのテンプレート中に競 売人はキーボード46を介して彼が売りたいと希望する 車に関する情報、たとえば製造者、モデル形式、製造 年、彼が車に対して受理する用意がある最小価格および 競売が行われる時期の詳細を入力する (ステップ20 4)。売るべき車に関する他の情報も希望によって入力 することができること、また競売人が入力した情報は売 るべき商品に応じて変わることを了解されたい。

【0028】入力されたデータは競売人サイトの端末機42の処理ユニット50へ送信され、競売戦略発生器54により、商品販売のための競売の最適な形態(たとえばミップウニュウサツ、ピッケリー競売、イギリス競売、あるいはオランダ競売)が決定され、これと共にイギリス型競売またはオランダ型競売が最適な競売形態であると決定されたときは予約付け値Rpおよび開始付け値Spの最適値が決定される(ステップ206)。計算された最適な予約付け値Rp(および開始付け値Sp)および遂行されるべき競売の形態がスクリーン44上に表示され、競売人はこれらの戦略パラメータの同意・確認、および発生された特定の競売戦略の実行の同意・確認を要求される(ステップ208A)。予約(および開

始)付け値および発生された競売戦略の実行に対する同意・確認があると、競売人サイト40の処理ユニット50により競売人エイジェント56が発生される(ステップ210)。競売人が発生されたこの特定の競売戦略の同意・確認をしないなら、彼は競買人サイト40の生成を廃棄し、あるいは競売テンプレート内の情報を修正することができる(ステップ208B)。競売人が競売人サイトを生成することの廃棄を選択すると、処理は終了し(ステップ208C)、彼が競売の前提条件の修正を選択すると、ステップ206および208が反復され、修正された特定の競売戦略を競売戦略発生器54が計算する。

【0029】競売人がスクリーン44上で競売テンプレートを完結したと同時に遂行したい競売の形態を指定できることを了解されたい。この例ではそのような競売形態に対する最適予約付け値のみが競売戦略発生器54により計算される。

【0030】 ここで図6 (A) を参照する。 競買人エイ ジェント36が競買人により明記された地理的範囲内の ネットワーク上の競売人サイト40を検索し(ステップ 300)、第一競売人サイト40aの所在を突き止めて それに入る(ステップ302)。そこで競買人エイジェ ント36はそのサイトで競売に付される商品の詳細を決 定するため、レジデント競売人エイジェント(常駐の競 売人エイジェント) 56と通信する(ステップ30 4)。競売のための商品が競買人により特定された前提 条件に匹敵する車を含んでいないと、競買人エイジェン ト36は、それ以上の情報を取り出すことなくその競売 人サイト40aを去り(ステップ304A)、ステップ 300ないし304が反復される。競売のための商品が 競買人により特定された前提条件に匹敵する車を含んで いると、競買人エイジェント36は競売に関連するさら なる情報を取り出すため、さらに競売人エイジェント5 6と通信する(ステップ306)。この情報は、競売さ れると期待されているその車が適当な価格の推定値、競 売が行われる時期、および遂行される競売の形態(たと えば密封入札競売、ビッケリー競売、イギリス競売、あ るいはオランダ競売)を含んでいる。これらの詳細は競 買人エイジェント36内に格納される。

【0031】次いで競買人エイジェント36は競売人サイト40を出て(ステップ308)別の競売人サイト40が見つかるまでネットワーク10上を移動する。その別のサイトでステップ302および304が反復される。このプロセスは、ネットワーク10の特定の地理的範囲内のすべての競売人サイト40が見い出されるで続く。競買人エイジェント36は予定時間経過後、あるいは或予定数の適当な競売人サイト40が見い出された後、競売人サイト40の検索を終了するように構成できることを了解されたい。競買人が特定した前提条件に匹敵する商品を競売に提供している競売人サイト40が全

く見い出されないと、競買人エイジェント36は競買人サイト20に戻り、競買人に競売人サイトが全く見い出せなかったことを通報する。

【0032】図6(B)では最後の競売人サイト40を去った競買人エイジェント36が各競売人サイト40から取り出した情報を比較し、取り出した情報に基づいて各サイトを格付けをする(ステップ400)。これらの格付けは、競売人サイト40を再訪問する優先度を表し、その優先度は、競売の時刻、競売人のサイト、競買人により推定される概算価格、競売人サイトの地理的場所に基づいて計算できる。格付けは次の競売の期日が決まっている競売人サイト、競買人により特定された範囲内の概算価格をもつ競売人サイト、競買人の最も近くに位置するサイト、あるいは前三者のすべてまたはいずれかの組み合わせのものが最も高い格付けを得る。

【0033】 競買人エイジェント36は次いで最高の格 付けを与えられた競売人サイト40に戻り(ステップ4 02)、そこに登録をする(ステップ404)。この登 録は、その競売人サイト40に置かれている競売マネー ジャ60への予定のデータを通信する手順を含んでお り、そのデータには競買人氏名、住所、競買サイトの詳 細などの競買人を同定する詳細情報、および競買人が競 売に成功した際に支払いが実行できるクレジットカード あるいは銀行口座の詳細というような競買人口座の詳細 が含まれる。競買人エイジェント36はつぎにその競売 が始まるまで、あるいは密封入札またはピクリー競売の 場合は競買が受理される時刻まで、競売人サイト40で 待機する (ステップ406)。この時刻に、複数の異な る遠隔地競買人サイト20から来たいくつかの競買人工 イジェント36が当該競売人サイト40に入っており、 登録し、競売が始まるのど待機しているかもしれない点 を認識されたい。これらの競買人エイジェント36は上 述したエイジェントと同様のものであろうが、しかし異 なる特定の競買戦略をもっているかもしれない。それら の競買戦略は、競買人により入力されたデータに基づい て、かつそれらの競買人サイト20における競買戦略発 生器34の精巧さに応じて、競買人エイジェント36中 に符号化して埋め込まれている。それらの競買人エイジ ェント36は上述したと同様な方法で競売人サイト40 に到達していることであろう。

【0034】図6(C)で競売が始まる(ステップ500)。この競売人サイトで遂行される競売の形態がイギリス競売であれば、競売人エイジェント56は開始付け値Spで値付けすることにより特定の競売戦略の実行を始める。この開始付け値Spは競売人サイト40で競売人戦略発生器54により前に発生されているものである。次いで個々の競買人エイジェント36がそれぞれ、開始付け値Spよりも高い、しかし自分の競買戦略発生器34が発生した最大付け値より低い付け値を提出することにより、自分の特定の競買戦略を実行する(ステッ

12

プ502)。競売マネージャ60は競売の進展を監視し、競買人エイジェント36が出す付け値を競売人エイジェント56が受理する順序を制御する。もしも開始の開始付け値Spが競売における競買人エイジェント36のいずれの最大付け値Mpよりも高いと、競買はどれも受理されず、販売がなされないまま競売を終了すること、また開始付け値Spが競買人エイジェント36の最大付け値Mpよりも高いためにいくつかの競買人エイジェント36が競買に失敗することがあることを、了解されたい。

【0035】競買価格が次第に増大するに伴い(ステップ506)、現在の現在の付け値Cpが競買人エイジェント36に対して発生した最大付け値Mpを超えるため、競買人エイジェント36のいくつかは彼らの特定の競買戦略の実行をやめるかもしれない(ステップ508)。競売は、もはや付け値が受信されなくなるまで続き(ステップ510)、最高付け値Hpがその競売人サイト40の競売人エイジェント56が発生した予約付け値Rpに等しいかあるいはそれを超える限り、車はその最高付け値を出したエイジェントに売られる(ステップ512)。もはや何ら付け値が受信されず、また最高付け値Hpが予約付け値Rp未満であると、競売は何ら販売せずに競売マネージャ60により終了を宣言される

(ステップ514)。競売人サイト40における競売はここで完了し、成功した競買人エイジェント36はその競買人サイト30に戻り、彼の購入を競買人に通知する(ステップ516)。競売人エイジェント56もまた競売の結果を競売人に通知する。支払いはその後、成功した競買人に車を配達するに先立って、登録時に競買人エイジェント36が与えた情報に基づいて競売人エイジェント56が実行することを了解されたい。

【0036】競売の終わりに、成功しなかった競買人エイジェント36は、次の最高格付けされている競売人サイト40に移動し(ステップ518)、ステップ402ないし516が反復される。

【0037】競買人エイジェント36はまた競売人サイト40自体を探索しないで、競買人が特定する競売人サイト40に移動し続けるように構成することもできよう。この状況は、おそらく評判を通して競買人が適当な競売人サイト40に気づいていたとき、あるいは競買人が以前にその競売人サイト40で競売に参加したことがあるときに、起きうる。そのような競売人サイト40は多分、たとえば売れ残っている航空券をその時限間際に競売する航空会社のような、定期的に競売を行なっている専門の競売サイトである。

【0038】競買人エイジェント36はまた、訪問したことがある競売人サイト40について情報を交換するため、競売人サイト40にいる他の競買人エイジェント36と通信することにより、その検索を遂行することもできる。このようにして、競買人エイジェントは新しい競

13

売人サイトのことを「学習する」ことができる。

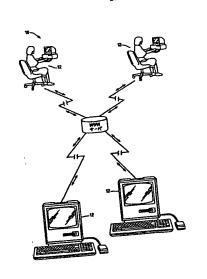
[0039] 一競売人サイトは各々に特定の商品を売る ための競売を遂行する競売人エイジェントを遠隔地に複 数生成することができることを了解されたい。これらの 競売は同時に進行することができる。また、競買人は、 競買人サイトを出てそれ自身が複数の競売人サイトで競 買人のために行動することができる。しかしながら、競 売人サイトの競売マネージャは同一の競買人サイトから 派生した2つの競買人が同じ競売で注文を出すことを禁 止する。

【図面の簡単な説明】 【図1】本発明によるオープン通信ネットワークを表す プロック図である。

【図2】図1のオープン通信ネットワークの競買人サイ トの主要構成要素を表すプロック図である。

【図3】図1のオープン通信ネットワークの競売人サイ

[図1]



14

トの主要構成要素を表すプロック図である。

【図4】競買人サイトの生成を表す流れ図である。

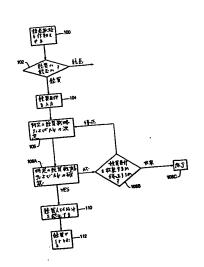
【図 5】 競売人サイトの生成を表す流れ図である。

【図6】 競買人エイジェントによる競売人サイトの検 索、およびその競売人サイトにおける競売の遂行を表す 流れ図である。

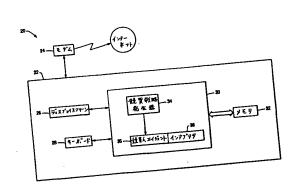
### 【符号の説明】

【符号の説明	通信ネットワーク(オープン通信手段)
10	通信ネットソーク
1 2	遠隔地コンピュータサイト
-	競買人サイト
20	コンピュータ端末機
22	
30	中央処理ユニット
_	競売人サイト
40	コンピュータ端末機
42	中央処理ユニット
50	中央处理一一

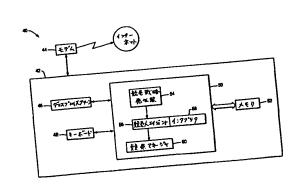
### [図4]



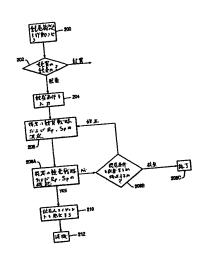
[図2]

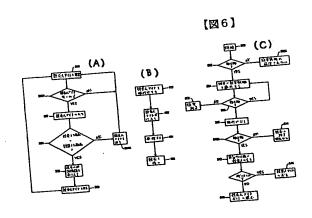


[図3]



【図5】





### フロントページの続き

(72)発明者 マーク セイモア イギリス国 AL8 7 PY ハートフォ ードシャー ウェルウィン ガーデン シ ティ ザ パインヤード 17 (72)発明者 ステファン ジェー エモット イギリス国 SE1 9JL ロンドン ホプトン ストリート 65 ミレニウム タワー 103